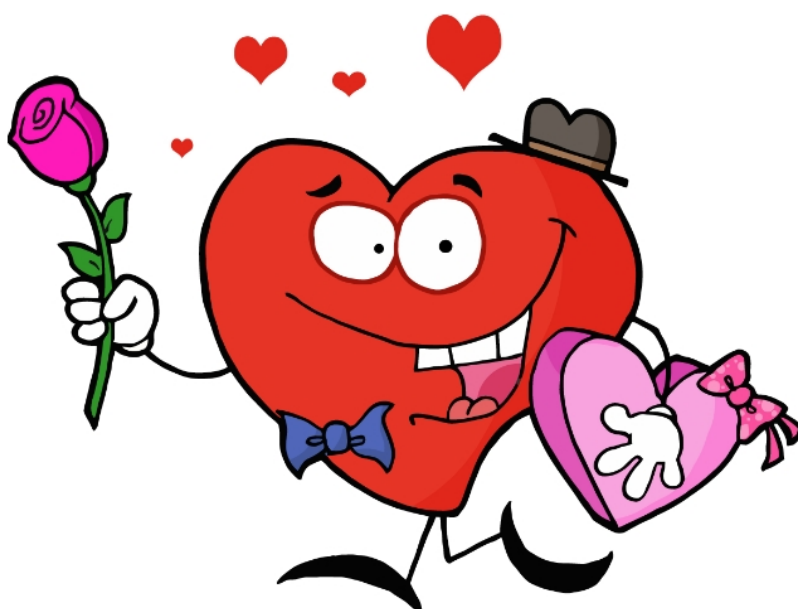


GADŹETKA

Gazetka Zespołu Szkół im. Jana Pawła II w Olszynie

Happy Valentine's Day!



W numerze:

- Recenzja spektaklu „Momo”
- Zawody speedcubingowe
- Dzień Babci i Dziadka
- Zabawa choinkowa
- Walentynki
- Kolorowanki
- Mini słownik gracza w oparciu o grę Counter Strike
- Trawestacja utworu „DZIADY” cz. II
- Kącik kulinarny



Stopka redakcyjna:

Redakcja: Urszula Wójcik, Julia Rąpała, Karolina Ryndak, Ewelina Żyrkowska
Weronika Dziuban, Aleksandra Walaszek, Wiktoria Rąpała

Opiekun gazetki: mgr Bożena Brzęczek

Skład i opracowanie graficzne: mgr Marcin Bąk

RECENZJA SPEKTAKLU „MOMO”

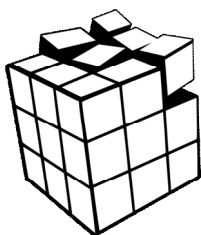
W czwartek 16 stycznia dzięki Internetowemu Teatrowi TVP mieliśmy okazję obejrzeć spektakl pt. „Momo” Michaela Ende, w reżyserii Agnieszki Korytkowskiej-Mazur i wykonaniu Teatru Dramatycznego im. Aleksandra Węgierki w Białymstoku.

„Momo” to opowieść dla dzieci, młodzieży i dorosłych. Choć jej historia jest dość banalna, kryje w sobie głębokie przesłanie. Mówi o tym, że swój cenny czas należy podzielić między bliskich, pracę i odpoczynek - to przesłanie dla rodziców. Młodszy widz także znajdzie coś dla siebie: to przestroga, że dobra materialne nigdy nie dają szczęścia i radości, lecz prawdziwa przyjaźń. W rolę tytułową „Momo” wcieliła się Natalia Sakowicz. Byłam zaskoczona jej umiejętnościami aktorskimi i tym jak dobrze udało jej się wcielić w postać małej dziewczynki. W spektaklu miała swój udział także grupa taneczna pod nazwą Fair Play Crew, która świetnie poradziła sobie z przygotowaną choreografią. W spektaklu widać ogromną pracę włożoną w ruch sceniczny, a wszyscy aktorzy idealnie prezentowali się w swoich barwnych kostiumach. Na tym kończą się pozytywne strony tego spektaklu. Opowieść, która snuła się przez dwie godziny czasem zdawała się być niezrozumiała, zbyt filozoficzna i łatwo można było się w niej pogubić.

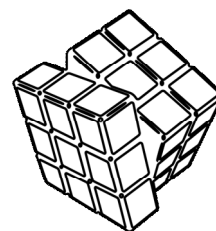
Tak więc, historia sama w sobie nie była najgorsza i pomimo wielkich aktorów i osób pracujących przy tym spektaklu, nie przypadł mi on do gustu i uważam, że całej sztuce przyda się solidne skrócenie scenariusza.

Patrycja Mikrut kl. Ia gim.





ZAWODY SPEEDCUBINGOWE



Dnia 18 stycznia 2014 roku w ośrodku sportowo-rekreacyjnym Victoria w Bielsku-Białej odbyły się zawody speedcubingowe. Zawody trwały od godziny 8:00 do 20:00. W zawodach startowało łącznie 150 uczestników. Zawodnicy pochodzili z całej Polski oraz 3 zawodników z Węgier. Konkurencje w których zawodnicy mogli wziąć udział:

- 3x3x3
- 2x2x2
- 4x4x4
- 5x5x5
- 3x3x3 jedną ręką
- 3x3x3 bez patrzenia
- Pyraminx
- Megaminx
- Skewb

Zawodnicy chcący wziąć udział w zawodach zarejestrowali się na specjalnej stronie wybierając konkurencje w których chcą wziąć udział.

Reprezentanci Olszyn zajęli miejsca:

Szymon Salabura: 35 miejsce w 3x3 w pierwszej rundzie, w drugiej rundzie 30, 22 w 4x4x4, 28 w 5x5x5, 30 w 2x2x2, 8 w 3x3 z zamkniętymi oczami, 28 w 3x3 jedną ręką, 27 w megaminx, 29 w pyraminx, 15 w skewb.

Maciej Bąk:

54 w 3x3x3, 68 w 2x2x2, 63 w 3x3x3 jedną ręką, 33 w pyraminx, 44 w skewb.

Paweł Bąk:

95 miejsce w 3x3x3, 91 w 2x2x2, 33 w megaminx, 86 w pyraminx.

Startowanie w konkurencjach:

Zawodnicy byli podzieleni na grupy nazwiskami np. od A-H.

Gdy zawodnicy zostali poproszeni o dostarczanie kostek do pomieszczenia podchodzili do stołu na którym znajdowały się kartki na których znajdowało się imię i nazwisko oraz miejsce na wpisanie czasu zawodnika przez sędziego. Gdy zawodnik odnalazł kartkę ze swoim imieniem i nazwiskiem kładł na niej swoją kostkę. Następnie zawodnik oddalił się do strefy dla zawodników. Mógł zabrać ze sobą inną kostkę do trenowania. Gdy kostka została pomieszana przez mieszaczy, sędzia brał specjalny pojemnik na kostkę, w którym znajdowała się kostka oraz kartka. Sędzia podchodził do strefy dla zawodników i wywoływał zawodnika. Po wybraniu stanowiska i przygotowaniu zawodnika sędzia pytał zawodnika czy jest gotowy. Gdy zawodnik był gotowy sędzia odsłonił kostkę i włączył stoper. Uczestnik miał 15 sekund żeby zrobić preinspekcję kostki oraz zastanowienie się nad etapami układania. Jeśli zawodnik przekroczył 15 sekund próba została nieuznana (DNF). Zawodnik po preinspekcji położył kostkę na macie a ręce na timerze, a następnie wystartował. Gdy zawodnik ułożył łami-główkę sędzia zapisywał czas zawodnika na kartce i zawodnik ponownie udawał się do strefy, a kostka do mieszania.

Paweł Bąk kl. Ia gim.

DZIEŃ BABCI I DZIADKA



W wielu krajach na świecie święto babci obchodzone jest równocześnie z dniem dziadka. W Polsce obchodzimy te święta kolejno 21-ego stycznia Dzień Babci i 22-ego stycznia Dzień Dziadka. Podczas tego dnia to wnukowie mają okazję podziękować swoim dziadkom za trud włożony w wychowanie, w czas im poświęcony, troskę, opiekę i zabawę. Największą frajdę z pewnością przynosi najmłodszym, którzy na ten dzień przygotowują specjalnie barwne laurki i broszki z modeliny a także kolorowe ramki na zdjęcia z masy solnej, kwiaty z papieru i mnóstwo innych rzeczy. Skąd to przyjazne święto wzięło się w Polsce? Święto to zawdzięczamy Poznaniakom a jego datę znanej sławie kina i teatru - Mieczysławie Ćwiklińskiej. Tego właśnie dnia w 1965 roku kobieta miała wystąpić w Poznaniu. Pani Ćwiklińska była już kobietą w sędziwym wieku, bo miała aż 85 lat. Redakcja „Expressu Poznańskiego” wręczyła tort oraz kwiaty Pani Ćwiklińskiej ustanawiając tym samym ten dzień - Dniem Babci. Tradycja ta została podtrzymana następnie przez „Express Wieczorny”.

Źródło: Internet

ZABAWA CHOINKOWA



W dniach 27, 28 i 29 stycznia w naszej szkole odbyła się zabawa choinkowa. Dnia 27.01 bawiły się klasy 0-3. Na ich zabawie został zaproszony wodzirej, który grał im piosenki i puszczał dym. Dzieci były bardzo zadowolone, ponieważ dostarczyło im to mnóstwa zabawy i uśmiechu. Każdy z nich wracał do domu z rozpromienioną twarzą.

Dnia 28.01 swoją zabawę rozpoczęły klasy gimnazjalne. Oprawa muzyczna tej imprezy zajęli się chłopcy z klasy 3 gimnazjum. Każdy mógł się wyszaleć do woli. Po długiej zabawie, wszyscy odpadali z sił ale miło wspominali ten czas.

29.01 została zorganizowana zabawa dla klas 4-6, na tej imprezie też wszyscy super się bawili. Myślę, że każdy z nas uważa tę zabawę za udaną.

Redakcja

WALENTYNKI

Dzień **św. Walentego** w Polsce, i nie tylko, uznawane jest za święto miłości i zakochanych. Właśnie tego dnia staramy się jeszcze bardziej pokazać ukochanej osobie, jak wielkim uczuciem ją darzymy. Najczęściej są to jednak jednorazowe starania, które w przeciętne dni zdarzają się nielicznym. Skąd więc wziął się ten sztuczny zwyczaj okazywania miłości właśnie 14 lutego? Mówimy wszystko o walentynkach. **Czternastego lutego** w Kościele Katolickim obchodzony jest dzień **św. Walentego**. Był to młody ksiądz, którego spotkała śmierć, ponieważ udzielał ślubów młodym, pomimo wyraźnego zakazu władcy. Uważał on bowiem, że najlepszymi żołnierzami są mężczyźni, którzy wciąż nie mają rodzin. Sam Walenty z tego właśnie powodu uważany jest często za patrona zakochanych. Również w Polsce zwykło tak się go nazywać. Pierwotnie był to dzień, w którym szczególnie dużo pisało się listów miłosnych. Zazwyczaj, ze względu chociażby na czas w jakim one powstawały, były one wierszowane. Następnie zaczęto ten dzień traktować jako **święto zakochanych**, dodając sobie kolejny pretekst, by obdarowywać się prezentami.

*Kocham Ciebie bardzo przez wszystkie dni w roku,
więc w dzień walentynek daj mi święty spokój.*



*Coś tam, coś tam serca dwa,
Coś tam, coś tam, ciebie ja*

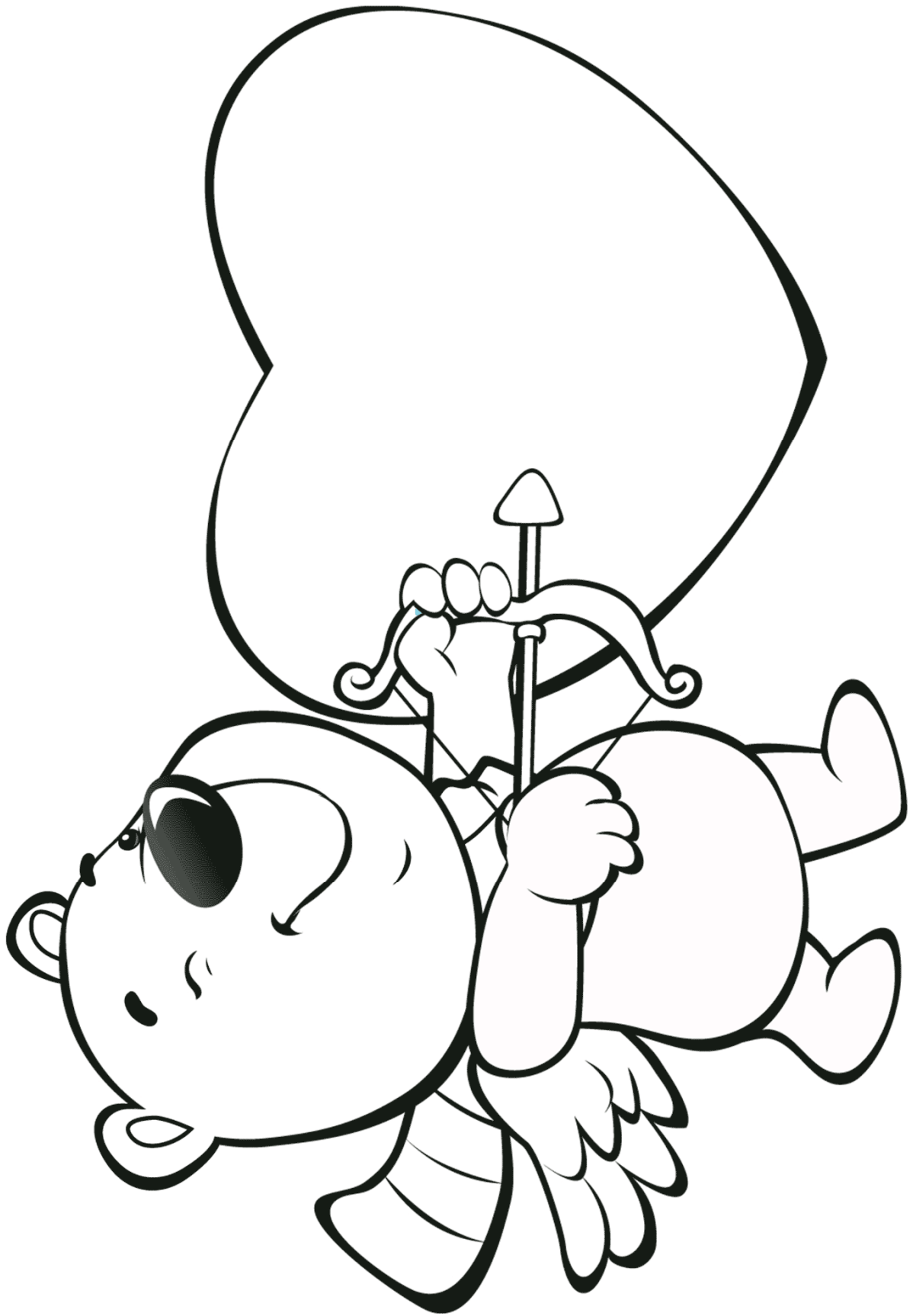
*Choć nie jestem milionerem,
Choć nie jeżdżę land roverem.
Chociaż rzadko pijam whisky,
Nie wyglądam jak Olbrychski.
Chociaż nie używam Ace,
Ani ubrań od Versace.
W piłkę nie gram jak Gadocha,
To nad życie Ciebie kocham!*



*Gdy zajdzie potrzeba
dam ci gwiazdkę z nieba,
dziś na walentynki - uśmiech, buziak i lentyłki.*

KOLOROWANKI





MINI SŁOWNIK GRACZA W OPARCIU O GRĘ COUNTER STRIKE

AB - skrót od słowa "AimBot", czyli rodzaju ułatwienia, dzięki któremu gracz może celniej strzelać. Na większości serwerów jest ono zabronione.

AFK - z ang. "Away From the Keyboard", co oznacza, iż gracza nie ma obecnie przy komputerze.

Admin - gracz zarządzający serwerem, do jego podstawowych możliwości zaliczymy: zmianę mapy, dawanie kicków, banów itp.

Ban - uniemożliwienie gry na danym serwerze nakładane przez admina. Wyróżniamy bany permanentne - niekończące się, oraz czasowe - czyli te, które miną po pewnym czasie. Warunkiem dostania bana jest złe zachowanie, np. cheatowanie, wulgarny język, strzelanie do graczy ze swojej drużyny, itp.

Bot - gracz, sterowany przez nasz komputer, na którym zazwyczaj początkujący ćwiczą swoje umiejętności. Określa się tym słowem początkujących graczy, słowo ma charakter obraźliwy.

BRB - "Be Right Back", odpowiednik polskiego "Z/W" czyli: zaraz wracam.

BS / BombSite - miejsce, w którym terroryści podkładają bombę.

Bug - błąd w grze.

C4 / Paczka / Plecak - bomba, którą terroryści muszą podłożyć aby wygrać rundę.

Camper / Kamper - gracz, który przez długi czas nie rusza się z miejsca, czekając aż wróg sam do niego przyjdzie.

CL / ClanLider - lider klanu. Z reguły jest to najważniejsza osoba w klanie, podejmująca kluczowe decyzje.

CU - skrót od "See You", czyli po polsku: Do zobaczenia.

CW / ClanWar / Klanówka - mecz pomiędzy dwoma klanami.

Cziter / Cheater - osoba grająca na kodach lub wspomagaczach.

DC / Disc. - skrót od komendy "Disconnect", oznacza to rozłączenie z serwerem

Def / Nożyczki - Defuse Kit - narzędzie, służące do szybkiego rozbrajania bomb.

Fake / Fejk - coś fałszywego.

FPS - ilość wyświetlanych klatek na sekundę. Skrót pochodzi z j. angielskiego: Frames per second.

Frag - punkt za zabicie przeciwnika.

GG - skrót od "Good Game", czyli po polsku: Dobra gra. Stosowany po zakończeniu meczu.

GH - skrót od "Good Half", czyli po polsku: Dobra połówka.

GJ - skrót od "Good Job", czyli po polsku: Dobra robota.

GL - skrót od "Good Luck", czyli po polsku: Powodzenia. Najczęściej stosowany jako zwrot grzecznościowy przed rozpoczęciem meczu klanowego.

HA / HeadAdmin - główny admin serwera. Najczęściej jest to osoba opiekująca się serwerem, kontrolująca innych adminów itp.

HF - skrót od "Have Fun", czyli po polsku: Dobrej zabawy. Najczęściej stosowany jako zwrot grzecznościowy przed rozpoczęciem meczu klanowego.

HS / HeadShot - strzał w głowę, bardzo często śmiertelny.

Lag - opóźnienie na serwerze.

Lama / Newbie / Noob / Nab. Lama jest pojęciem obraźliwym.

LOL - skrót od "Laughs Out Loud", czyli po polsku: Śmiać się głośno. Najczęściej używane po jakiejś zabawnej sytuacji.

Kick - wyrzucenie gracza z serwera.

MR12/MR15 - ilość granych rund w meczu.

N1 - zwrot wyrażający zachwyt; najczęściej używany po niesamowitej akcji jednego gracza.

N/C - z ang. "No comment", co oznacza: Bez komentarza.

Need - po polsku: potrzebować. Gracze używają tego zwrotu jeśli mają małą ilość pieniędzy i nie stać ich na kupno broni.

Newbie / Noob / Nab - określenie osoby, która nie radzi sobie w grze; gracz, który stawia swoje pierwsze kroki w CSie.

OMG - z ang. "Oh My God", oznacza: O Mój Boże.

Pozdro & Poćwicz - bardzo popularne pożegnanie.

RR - restart.

Reco / RC - skrót od komendy "Reconnect", która odpowiedzialna jest za ponowne podłączenie się do serwera.

Resp / Respawn - miejsce, w którym gracze zaczynają każdą rundę.

RN - z ang. "Real Nick", co oznacza: prawdziwy nick.

Rush - jak najszybsze dostanie się do określonego miejsca, często zaskakujące drużynę przeciwną.

Np. CT zamiast pilnować BSów, biegnie przez resp T, aby zaskoczyć wroga od tyłu.

Skill - umiejętności gracza.

Slap - kara polegająca na szybkim przemieszczeniu gracza po mapie

Slay - kara polegająca na zabiciu gracza.

Spect - z ang. "Spectator", obserwator - osoba oglądające rozgrywkę.

Sry - skrót od słowa "Sorry", czyli "Przepraszam".

TA - z ang. "Team Attack" - atakowanie własnego zespołu.

Tag - przedrostek, informujący o przynależności do klanu.

TK - z ang. "Team Kill", czyli zabicie członka swojego zespołu. TK to również skrót od słowa "Team Killer" - osoba zabijająca graczy ze swojego teamu.

TS - popularny program o nazwie TeamSpeak, służący do komunikacji głosowej między graczami.

VCL z ang. "Vice Clan Lider", zastępca clan lidera.

Vote - głosowanie na mapę, która będzie miejscem

W/O - walkower

W8 - skrót od "Wait", czyli po polsku: zaczekaj / poczekaj.

WH - skrót od słowa "WallHack", udogodnienie, dzięki któremu gracz może widzieć przez ściany.

Patrycja Mikrut kl. Ia gim.

TRAWESTACJA UTWORU „DZIADY” CZ. II

Gracze

Lagi wszędzie, bany wszędzie,
Co to będzie, co to będzie?

Gracz I

Zamknijcie drzwi od pokoju
I usiądźcie wygodnie.
Żadnych dzieci w moim pokoju,
Więc poczujcie się swobodnie.

Gracze

Lagi wszędzie, bany wszędzie,
Co to będzie, co to będzie?

Gracz II

W jakiegokolwiek jesteś grze
I tak tnie się, więc jest źle.
Wyłącz skype'a, fejsa, i G-G,
I ogarnij wreszcie się.

Gracz I

Teraz już wygodnie siedzicie
I może się zdziwicie,
Lecz ja będę dziś na szczycie.
I stracie w tej grze życie.

Gracze

Lagi wszędzie, bany wszędzie,
Co to będzie, co to będzie?

Gracz I

Odpalam CS'a,
Widzę człowieka,
Chce go zastrzelić,
Lecz ten mi ucieka.

Gracze

Lagi wszędzie, bany wszędzie,
Co to będzie, co to będzie?

Gracz III

W Counter-Strike gram od lat,
Tak zaczynał się mój świat.
W tej grze mój brat, to jest kat,
Robi wszystkim szach-mat.

Gracz II

Patrzcie, ach patrzcie do góry!
Cóż tam pod sklepieniem świeci?
To admin serwerowy, żali się na dzieci.

Admin

Do was lecim, do was.
Cóż to? Mnie nie znacie?
Jam jest admin serwerowy,
Toż to mnie kochacie.

Dam każdemu bana
Kto się mnie sprzeciwi,
Jam jest wielki, wszechpotężny,
Niech się nikt nie zdziwi.

Czas wyłączyć wszystkie czity
I trenować skilla.
Trzeba przecież dużo ćwiczyć,
Nie wystarczy chwila.

Gracz II

W tę grę chyba gram ze trzy lata,
Z nią zwiedziłem już pół świata.
Gram w nią w domu, pracy, szkole,
Na wyjazdach, bo tak wolę.

Gracz I

Ja pamiętam jak w to grałem,
Przez tę grę po nocach nie spałem.

I pewnego razu, na mapie de_dust dwa,
Wychyliłem się zza ściany i
Dostałem hed szota.

Wszyscy

Morał tej bajki jest krótki
I niektórym znany,
Jeśli będziesz grał w CS'a
Nie wychylaj się zza ściany.

*Ucennice kl. Ia gim.:
Karolina Ryndak
Julia Rąpała
Natalia Iwańska*

Kącik kulinarny

Przepis na ciasteczka – Pieguski

Składniki:

- ❖ 1 kostka miękkiego masła
- ❖ 1 szklanka cukru
- ❖ 1 jajko
- ❖ 2,5 szklanki mąki
- ❖ 1/2 łyżeczki soli
- ❖ 1/2 łyżeczki sody
- ❖ 1,5 tabliczki gorzkiej czekolady
- ❖ 1 szklanka orzechów włoskich



Sposób przygotowania:

Czekoladę pokroić w kostkę, orzechy posiekać, ale dość grubo.

Masło utrzeć z cukrem, dodać jajko i wymieszać. Dodać mąkę, sodę, sól i dokładnie wymieszać (można zmiksować).

Do masy dodać orzechy i czekoladę (można podzielić i jedno zrobić z orzechami, a drugie z czekoladą).

Piekarnik rozgrzać do temp. 200 stopni.

Z masy robić małe kuleczki (wielkości orzecha włoskiego) i układać na blaszce, zachowując dość duże odstępy, ponieważ ciasteczka się "rozplyną".

Piec 10-15 minut.

SMACZNEGO !!!!