

## Regulamin

korzystania przez uczniów na terenie Szkoły Podstawowej im. Jana Pawła II w Olszynie z telefonów komórkowych oraz innych urządzeń elektronicznych typu tablety, odtwarzacze muzyki, dyktafony, aparaty cyfrowe, słuchawki itp.

1. Uczniowie przynoszą do szkoły telefony komórkowe, odtwarzacze i inny sprzęt elektroniczny na własną odpowiedzialność, za zgodą rodziców.
2. Szkoła nie ponosi odpowiedzialności za zniszczenie, zgubienie czy kradzież sprzętu przynieszonego przez uczniów. Zaginięcie lub kradzież telefonu należy niezwłocznie zgłosić wychowawcy lub dyrektorowi szkoły, a także odpowiednim organom policji.
3. Podczas zajęć edukacyjnych, opiekuńczych, zajęć sportowych, przerw międzylekcyjnych, uroczystości, a także zajęć pozalekcyjnych organizowanych na terenie szkoły obowiązuje bezwzględny zakaz korzystania przez uczniów z telefonów komórkowych i innych urządzeń elektronicznych umożliwiających nagrywanie i odtwarzanie dźwięków i obrazów.
4. Przed wejściem na teren szkoły uczeń ma obowiązek wyłączyć i schować telefon komórkowy oraz inny sprzęt elektroniczny. W czasie pobytu na terenie szkoły telefon i inne urządzenia mają być wyłączone i schowane do szafki w szatni, którą należy zamknąć.
5. Szkoła umożliwia uczniom i rodzicom kontakt telefoniczny w każdym przypadku wymagającym takiej konieczności poprzez:
  - a. udostępnienie uczniowi telefonu stacjonarnego znajdującego się w sekretariacie szkoły,
  - b. poinformowanie rodziców o możliwości kontaktu telefonicznego z uczniem przez sekretariat szkoły - nr telefonu (14) 6532654 i umożliwienie im tego kontaktu poprzez przywołanie do telefonu ucznia, gdy istnieje ważna i pilna potrzeba, albo przekazanie informacji od rodziców uczniowi.
6. Uczeń ma możliwość używania telefonu komórkowego oraz innego sprzętu elektronicznego jako pomocy dydaktycznej, jeśli pozwoli na to nauczyciel prowadzący lekcje.
7. Dopuszcza się możliwość korzystania z telefonu komórkowego i innych urządzeń elektronicznych podczas wycieczek szkolnych za zgodą kierownika wycieczki oraz rodziców, którzy ponoszą pełną odpowiedzialność za sprzęt.

8. Nagrywanie dźwięku, obrazu oraz fotografowanie za pomocą telefonu lub innych urządzeń elektronicznych jest możliwe jedynie za zgodą osoby nagrywanej i fotografowanej.
9. Obowiązuje bezwzględny zakaz korzystania z telefonów komórkowych oraz innych urządzeń elektronicznych w toaletach szkolnych, szatniach.
10. Obowiązuje zakaz używania telefonów komórkowych oraz innego sprzętu elektronicznego w bibliotece i świetlicy szkolnej.
11. Obowiązuje zakaz używania telefonów komórkowych oraz innego sprzętu elektronicznego w trakcie trwania dyskotek i imprez/zabaw szkolnych.

### **Konsekwencje za nieprzestrzeganie regulaminu**

1. Naruszenie przez ucznia zasad używania telefonów komórkowych na terenie szkoły powoduje:
  - a) W przypadku naruszenia przez ucznia wyżej wymiennych zasad nauczyciel nakazuje natychmiastowe wyłączenie telefonu, umieszczenie w szafce (zamkniętej) w szatni.
  - b) Po zwróceniu uwagi uczniowi, nauczyciel zobowiązany jest do wpisania negatywnej uwagi dotyczącej naruszenia regulaminu korzystania z telefonu komórkowego do e-dziennika.
  - c) W przypadku, gdy sytuacja powtórzy się po raz kolejny, wychowawca zaprasza do szkoły rodziców w celu podjęcia kroków zmierzających do rozwiązania problemu.
2. Przestrzeganie postanowień niniejszego regulaminu jest jednym z kryteriów ustalania semestralnych i rocznych ocen z zachowania. W przypadku nagminnego łamania postanowień w/w regulaminu uczeń ma obniżoną ocenę z zachowania o jeden stopień.

### **Dokumentowanie ważnych wydarzeń z życia szkoły**

1. Dopuszcza się dokumentowanie ważnych wydarzeń z życia szkoły i klas oraz projektów edukacyjnych poprzez sporządzanie dokumentacji fotograficznej i filmowej.
2. Rejestracja obrazu i dźwięku podczas imprez i uroczystości ogólnoszkolnych możliwa jest za zgodą dyrektora szkoły.
3. Rejestracja obrazu i dźwięku podczas imprez i uroczystości klasowych możliwa jest za zgodą wychowawcy klasy.
4. Zgodę na dokumentowanie projektów edukacyjnych wyraża nauczyciel koordynator projektu.